

Daimler and Benz Foundation



Future water conflicts in Germany: Serious gaming for policy design under future uncertainty

ICPP6 Toronto, June 28, 2023

Hannah Kosow, Simon Brauner, Fabian Hölzlberger, Janina Moschner; Stefan Vögele, Wolfgang Weimer-Jehle, Anja Brumme, Dirk Rübbelke







Content

- Issue & research questions
- Conceptual framework: wicked problems and problem structuring
- Three modular cases
- Context uncertainty
- Policy-mix scenarios: participatory modeling & serious gaming
- Next steps

Issue – relevance – gaps



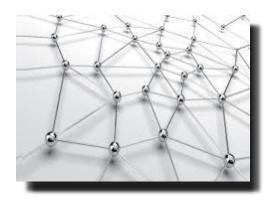
- Heat waves, drought, and heavy rainfall events as consequences of climate change: Germany faces new water related challenges, future conflicts are expected
- Need to prepare for a potentially conflictive future
- Until now: Very little research from a social science or public policy perspective
- Lack of offers for professionals to systematically explore future water scenarios, as well as options for action and their consequences, to support the development of coherent and robust strategies

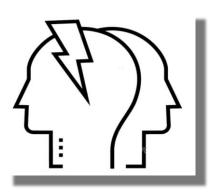
Research questions

- What influence will **future contexts such as climate change** and other uncertain developments have on water conflicts in Germany?
- How will future strategies and decisions of various actors and the interplay of these policies – affect conflict situations?
- Which **combinations of policies (policy mixes)** could transform future water conflicts under different scenarios?
- What role can **policy-mix scenarios** play **for policy design under uncertainty?** How can we use CIB, a qualitative form of systems analysis, in form of participatory modeling and for serious gaming for this purpose?

Conceptual framework: Wicked problems (Rittlel/Webber 1973, Head 2014, 2022) & problem structuring (Simon 1973, Hoppe 2010)



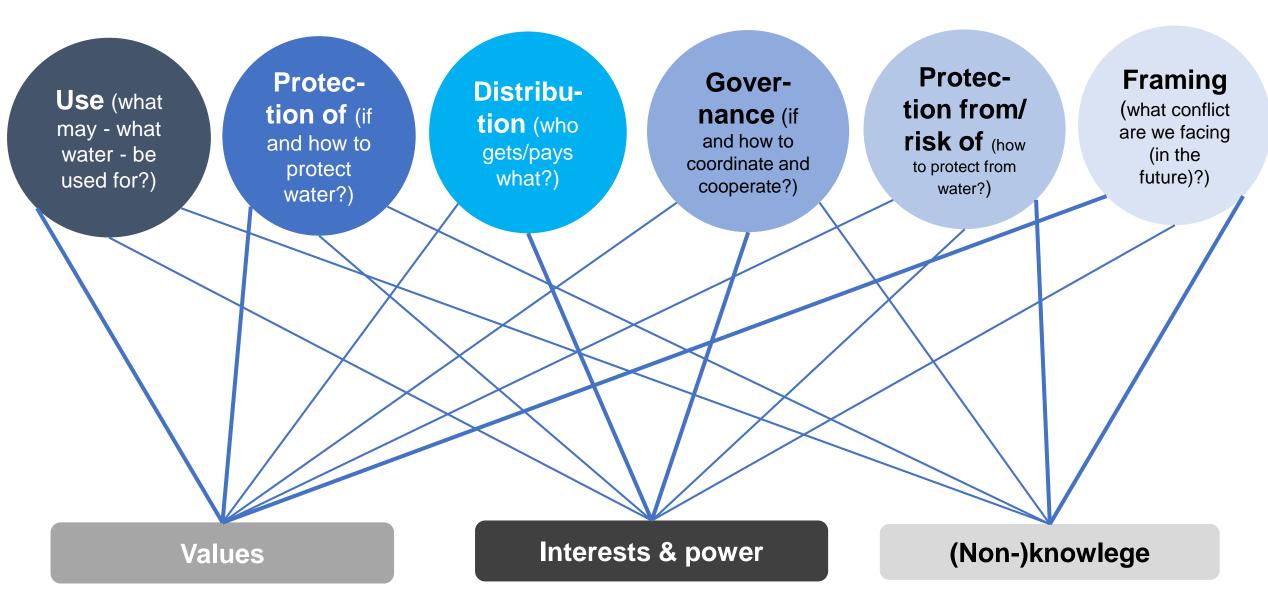




- future uncertainty
- strategic uncertainty

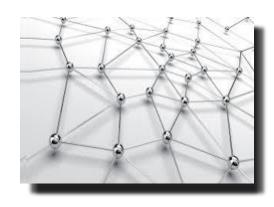
- actor complexity
- policy-policy interactions (policy coherence?)
- goal conflicts
- various conflict types

Water conflicts as conflicts on...



Conceptual framework: Wicked problems (Rittlel/Webber 1973, Head 2014, 2022) & problem structuring (Simon 1973, Hoppe 2010)







- future uncertainty
- strategic uncertainty

- actor complexity
- policy-policy interactions (policy coherence?)
- goal conflicts
- various conflict types

problem structuring



policy response

Three modular case studies

A: Goal conflicts in a river basin

B: Irrigation conflicts

C: Water conflicts in the mining sector

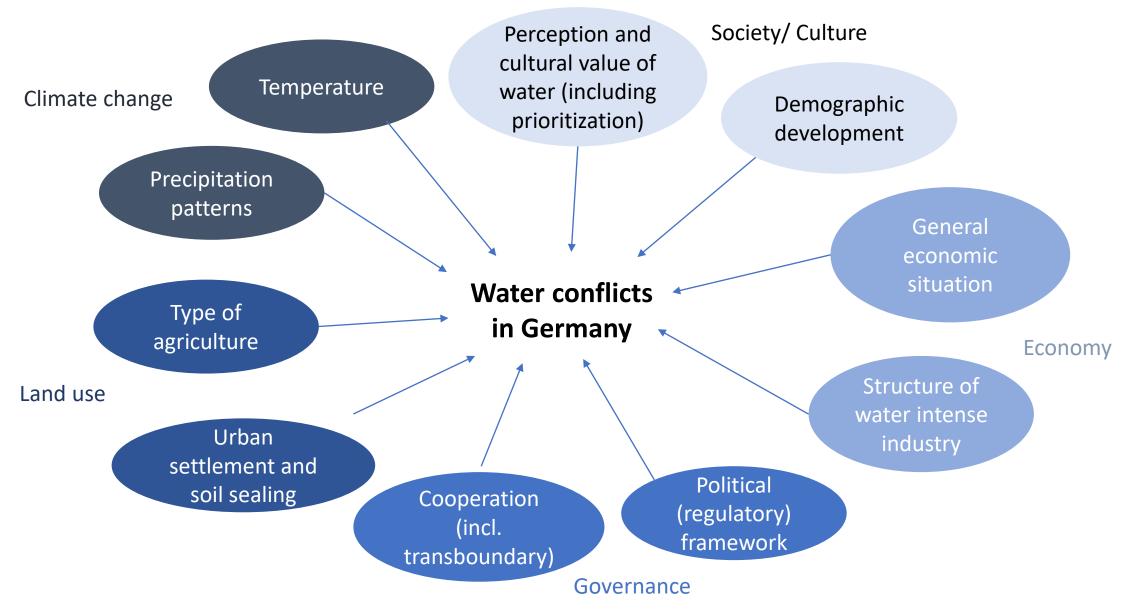


© S. Brauner

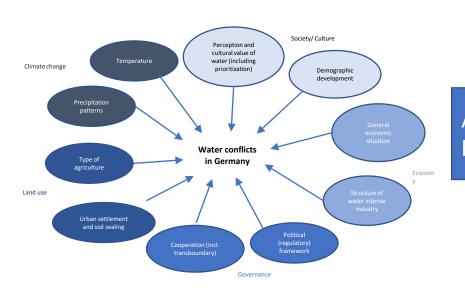
© J. Moschner

© Urbex Tour

Future uncertainty



Building conceptual policy-interaction models considering future uncertainty: Policy-mix scenarios



Assess interactions between contexts

Context scenarios

Per Module

Select relevant contexts
Identify obectives/actors and alternative policies
Asses interactions between:

- Policies of different actors
- Contexts and policies

Asses effects on system indicators

Conceptual policyinteraction
models
considering future
uncertainty:
Policy-mix
scenarios

Methods

Qualitative systems analysis, crossimpact balances (CIB)

(Weimer Jehle 2006, Kosow et al. 2022)

<u>www.cross-</u> <u>impact.de</u>

Participatory modeling

Serious Gaming

ZuWaKo serious game (web application, prototype) I

InKo - Online-Planspiel zu Konfliktinterdependenzen

Das Projekt Spielkonzept Matrix Hilfe Spiel **Impressum** Start

Spielseite: Landwirtschaft

Rahmenbedingungen:

• 15 Ausgestaltung der Governance: 15a) Governance as usual

Ihre Entscheidungsaufgabe(n):

11 Bewässerungswasser für Landwirtschaft u. Grünflächen (UEZG)

- 11a) Grundwasser (LW)
- O 11b) Flusswasser (LW)
- 11c) Erhöhung der Wassereffizienz (UEZG)
- 11d) Wiederverwendung gereinigter Abwässer (UEZG)

Senden

Wählen Sie für jede Entscheidungsaufgabe eine Option und drücken Sie 'Senden'.

Auswertung:

(Haushalte AW)

(Landwirtschaft)

(Industrie)

11 Bewässerungswasser für Landwirtschaft u. Grünflächen (UEZG)

13 Sichere Entsorgung u. Reinigung von Industrieabwässern (UEZG)

12 Wasser für (agro-)industrielle Aktivitäten (UEZG) (Industrie)

Entscheidungen:	
6 Zugang zu Trinkwasser für die wachsende Bevölkerung im UEZG (Haushalte TW)	6a) Tankwagen
7 Trinkwasserressourcen für wachsenden Bevölkerung im UEZG (Haushalte TW)	7a) Grundwasser
8 Trinkwasserqualität zum Schutz der Gesundheit (UEZG) (Haushalte TW)	8a) Aufbereitung in den Haushalten (UEZG)
9 Sparsamer Umgang mit dem vorhandenen Trinkwasser (Haushalte im UEZG) (Haushalte TW)	9a) Mengenmessung und -preis (UEZG)
10 Sichere Entsorgung u. Reinigung von Haushaltsabwasser (UEZG)	10a) zentrale primäre Reinigung (==>























Pazifik)



11a) Grundwasser (LW)

Vorbehandlung



12a) private Grundwasserbrunnen (Indu)

13a) in kommunalen Kläranlagen ohne

ZuWaKo serious game (web application

30) Illikwasserspartechnologie Ill Haushalten (Oczo)	·
9c) Cultura del Agua und Verhaltensänderung	+6
10 Sichere Entsorgung u. Reinigung von Haushaltsabwasser (UEZG) (Haushalte AV	W)
10a) zentrale primäre Reinigung (==> Pazifik)	+6
10b) zentrale sekundäre Reinigung (==> Fluss)	+5
10c) zentrale tertiäre Reinigung	+5
10d) Dezentrale Klärung mit Mehrfachnutzung	+3
11 Bewässerungswasser für Landwirtschaft u. Grünflächen (UEZG) (Landwirtscha	ft)
11a) Grundwasser (LW)	-4
11b) Flusswasser (LW)	+5
11c) Erhöhung der Wassereffizienz (UEZG)	+5
11d) Wiederverwendung gereinigter Abwässer (UEZG)	-95
12 Wasser für (agro-)industrielle Aktivitäten (UEZG) (Industrie)	
12a) private Grundwasserbrunnen (Indu)	-6
12b) private Meerwasserentsalzung	+4
12c) gereinigtes Abwasser (Mehrfachnutzungen)	+1
12d) öffentliches Trinkwassernetz	-6
13 Sichere Entsorgung u. Reinigung von Industrieabwässern (UEZG) (Industrie)	
13a) in kommunalen Kläranlagen ohne Vorbehandlung	-4
13b) innerbetriebliche Vorbehandlung u. indirekte Einleitung	-2
13c) dezentrale Reinigung und direkte Einleitung	+1
14 Langfristiger Schutz wasserverbundener Ökosysteme im UEZG (Ökosysteme)	
14a) Erhalt der Grünflächen	-3

ZuWaKo serious game (web application, prototype) II

	hre Entscheidungsaufgabe: 11 Bewä	issan assurance file l	ndwietechaft u	Grünflächen (UE7G)		
<u>'</u>	nre chischeidungsadigabe: 11 bewa	isseru/igswasser für La	nuwirtschaft u.	Grunnachen (DEZG)		
	Policywahl der Mitspieler*innen		Einflüsse der Mitspieler*innen-Policies auf			
Entscheidungsaufgaben der Mitspieler*innen		auf Ihre gewählte Policy	auf Ihre alternativen Policies			
		11a) Grundwasser (LW)	11b) Flusswasse (LW)	er 11c) Erhöhung der Wassereffizienz (UEZG)	11d) Wiederverwendung gereinigter Abwässer (UEZG)	
5 Zugang zu Trinkwasser für die wachsende Bevölkerung im UEZG:	6a) Tankwagen					
7 Trinkwasserressourcen für wachsenden Bevölkerung im UEZG:	7a) Grundwasser	(-3)	(+2)	(+2)	(+2)	
8 Trinkwasserqualität zum Schutz der Gesundheit (UEZG):	8a) Aufbereitung in den Haushalten (UEZG)					
	9a) Mengenmessung und -preis (UEZG)	(+1)	(+1)			
10 Sichere Entsorgung u. Reinigung von Haushaltsabwasser (UEZG):	10a) zentrale primäre Reinigung (==> Pazifik)	(-1)	(-1)	(+1)	(KO)	
,	12a) private Grundwasserbrunnen (Indu)	(-2)	(+2)	(+2)	(+2)	
	13a) in kommunalen Kläranlagen ohne Vorbehandlung					
14 Langfristiger Schutz wasserverbundener Ökosysteme im UEZG:	14a) Erhalt der Grünflächen	(+1)	(+1)			
15 Ausgestaltung der Governance:	15a) Governance as usual					
					↓	
		Bilanz: -4	Bilanz: +	5 Bilanz: +5	Bilanz: KO	

Next steps

- Construction of shared context scenarios, selection per module
- Participatory modeling in the modules: contexts, policies, interactions
- Co-design of the web-application (gaming modes, vizualization etc.)
- Serious gaming: exploring policy-mixes under different scenarios
- Analysis within and across modules
- Reflection, esp. changes in perceived wickedness?

Thank you very much!



Daimler and Benz Foundation

Contact

Dr. Hannah Kosow hannah Kosow@zirius.uni-stuttgart.de









https://www.zuwako.en